



REGLAMENTO OFICIAL DE LA 1º FAN CUP ONLINE

La Federación Peruana de Fútbol y Esports Planet (en adelante los “Organizadores”) desarrollan y planifican la 1º Fan Cup Online (en adelante, “el Torneo”) que se llevará a cabo con el juego FIFA 21 en PLAYSTATION 4 de conformidad con las siguientes bases y condiciones (en adelante las “Bases y Condiciones”).

Además de este Reglamento del Torneo, los Participantes también están regidos por las modificaciones o aclaraciones a este Reglamento que oportunamente publiquen los Organizadores.

1. ESTRUCTURA GENERAL DEL TORNEO:

1.1. El Torneo se desarrollará en etapas de partidos online eliminatorios simples en modalidad 1vs1 hasta consagrar un campeón.

2. ELEGIBILIDAD:

2.1. Cada Participante debe ser el propietario legítimo de una cuenta de red de PlayStation™ utilizada para el Juego, habiéndose creado/ configurado con anterioridad al 25 de julio de 2021. En caso de disputa sobre la identidad de un ganador, se considerará ganador a la persona en cuyo nombre se abrió la cuenta de red de PlayStation™.

Se prohíbe expresamente a los Participantes utilizar múltiples cuentas de red de PlayStation™ para participar en el Torneo. Cualquier Participante que se sospeche o se descubra que ha utilizado o que esté utilizando múltiples cuentas durante el Torneo podrá ser inmediatamente descalificado.

2.2. Al participar en el Torneo, cada Participante reconoce y acepta que los Organizadores tendrán derecho a acceder y utilizar la información de la cuenta del Participante (y cualquier información personal relacionada con ella) si la Organización tuviera razones para creer que dicho Participante ha competido utilizando varias cuentas.

2.3. Para participar en el Torneo, los Participantes, además de cumplir con las Reglas Oficiales, deberán cumplir los siguientes requisitos:

(i) Poseer o tener acceso a una computadora con conexión a Internet a partir de 18 de julio de 2021 y hasta el final del Torneo.

(ii) Poseer o tener acceso a una consola PlayStation™ PS4/5 con acceso a la red a partir del 28 de julio de 2021 y hasta el final del Torneo.

(iii) Poseer o tener acceso al videojuego “FIFA 21” (en adelante denominado, “El Juego”);

(iv) Poseer un acceso a PlayStation Plus.

(v) Ser los propietarios legítimos de la identificación y cuenta de red de PlayStation™ utilizada para el Juego a partir de 18 de Julio de 2021 y hasta el final del Torneo.

(vi) Aceptación del Reglamento a través de la opción incluida en el formulario de inscripción del torneo.

(vii) Tener nacionalidad peruana y ser mayor de 18 años.



2.4. Los Organizadores se reservan el derecho de ajustar el programa del Torneo, las fechas y horarios de los partidos. Los cambios serán informados a través de las Redes sociales de la FPF.

2.5. Ni los Organizadores o los Auspiciantes proveerán el servicio de atención al cliente ni son responsables por cualquier problema relacionado con el software del Juego. Los Participantes del Torneo que requieran atención al cliente por cuestiones relacionadas con el Juego deben contactarse con el editor del mismo: EA SPORTS.

2.6. Se exige en todo momento la utilización de un correcto lenguaje y comportamiento.

El incumplimiento a dicha norma de conducta puede resultar en la descalificación del Participante a criterio de los Organizadores. En ningún caso se permiten vulgaridades, blasfemias o la utilización de lenguaje o comportamiento obsceno u ofensivo, contrario a la moral y las buenas costumbres. Se respetará en todo momento a los Organizadores, al Auspiciante, a sus agentes y a todos los Participantes, quedando comprendido a dicho efecto no sólo las conductas de los Participantes sino también sus declaraciones y cualquier tipo de manifestación y/o expresión en los distintos medios de comunicación y redes sociales.

3. MODALIDAD DE JUEGO:

3.1. Se jugarán Amistosos Online del juego FIFA 21, cada participante utilizando el equipo que desee dentro del juego con plantillas Niveladas en 90 GLB.

FIFA21 > Online > Amistosos Online

Configuración:

Dur. de tiempos: 6 Minutos

Controles: Cualquiera

Vel. del juego: Normal

Tipo de Plantilla: 90 global

El jugador local deberá agregar a su rival y mandarle invitación al partido.

3.2. A partir de la fase de Cuartos de Final, los partidos serán controlados individualmente por un árbitro, quien tendrá la autoridad total para hacer cumplir las reglas de juego durante la competición. Las decisiones serán tomadas según el mejor criterio del árbitro de acuerdo a las reglas de juego y este reglamento.

El reglamento del torneo y el espíritu del juego se basarán en la opinión del árbitro, quien tiene la discreción para tomar las decisiones adecuadas dentro del marco de las reglas de juego. Las decisiones del árbitro sobre hechos relacionados con el juego, incluyendo la reanudación o no de un partido y el resultado del partido, son definitivas.

El árbitro no podrá alterar una decisión si se percata de que era incorrecta si se ha reanudado el juego o el partido ha finalizado.

3.3. El árbitro tomará medidas disciplinarias contra jugadores que cometan infracciones descritas en el Código de Conducta y/o sean merecedoras de amonestación o expulsión. El árbitro tendrá la autoridad para tomar medidas disciplinarias desde el momento en el que comienza una jornada para realizar la inspección previa al partido hasta que lo abandona una vez terminado el partido (lo cual incluye pausas y descansos entre partidos). Si, antes de entrar en partido, un



jugador comete una infracción merecedora de expulsión, el árbitro tiene autoridad para impedir que el jugador participe en el partido. El árbitro elaborará un informe sobre todo tipo de conducta incorrecta.

4. FORMATO DEL TORNEO:

Se disputarán los partidos entre los Participantes validados que finalizarán con eliminación directa, en el Modo Amistosos online. En caso de empate, se deberá jugar un nuevo partido completo, y así sucesivamente hasta que haya un ganador en los 90 minutos. Los Participantes podrán utilizar cualquier equipo con 90 de GLB para disputar los partidos. A partir de los octavos de final los partidos serán de ida y vuelta y estarán obligados a competir con el equipo de la Selección del Perú incluida dentro del juego FIFA 21 y con los jugadores que integran esa plantilla. El jugador que oficie de local utilizará la camiseta titular de la Selección y el jugador que oficie de visitante utilizará la camiseta alternativa de la Selección.

5. RESTRICCIONES/REGLAS DE CONDUCTA:

5.1. Los Organizadores pueden rechazar o descalificar a cualquier Participante en cualquier momento de el Torneo (ya sea antes o después que haya comenzado), si consideran que dicho Participante no cumple con los criterios de elegibilidad, y/o ha violado las reglas en partidos jugados anteriormente, y/o si ha violado este Reglamento del Torneo, y/o actúa o se comporta en forma, impertinente, abusiva, y/o de cualquier otra forma que no sea apropiado para el Torneo a criterio de los mismos.

5.2. Los Organizadores se reservan el derecho de prohibir a cualquier que participe en el Torneo si a su discreción, determinan que estos Participantes intentaron hacer trampa, y/o manipular, y/o engañar, y/o cualquier otra participación injusta con la intención de molestar, y/o amenazar y/o acosar a cualquier otro Participante y/o representante de los Organizadores y/ o realizaron manifestaciones contra cualquiera de las partes involucradas en la organización a través de cualquier medio de comunicación o redes sociales.

6. CONDUCTA EN EL TORNEO:

6.1. Los Participantes se abstendrán de utilizar lenguaje vulgar u ofensivo. El comportamiento abusivo, incluido el acoso y las amenazas, está prohibido. El maltrato físico, las peleas o cualquier acción amenazante o lenguaje amenazante, dirigido a cualquier participante, oficial o cualquier otra persona están prohibidos.

6.2. En el caso de una final de torneo en una instancia presencial, el maltrato a las estaciones de juego, los controladores o cualquier equipo del Torneo está prohibido. Cualquier acción que interfiera con el juego, incluidos, entre otros, romper a propósito una estación del sistema PlayStation™4, desconectar la electricidad y utilizar excesivamente la pausa en el juego, está prohibido.

6.3. Las apuestas, incluidas aquellas sobre el resultado de los juegos están prohibidas.



6.4 En el caso de realizarse partidos presenciales, los Participantes deberán usar ropa apropiada a las circunstancias y al lugar donde se realiza el evento. Los Participantes no podrán usar, transportar o cargar cualquier artículo de carácter comercial, religioso o político, o que, cause un efecto negativo en los Organizadores o el Auspiciante del Torneo.

6.5. Durante la realización del Torneo, los Participantes deben cuidar al extremo sus manifestaciones a través de las Redes Sociales ya sean ajenas o propias evitando comentarios que puedan ser ofensivos para los Organizadores y el Operador, auspiciantes, etc. Los Organizadores se reservan el derecho de descalificar a un participante que no cumpla con este requerimiento.

6.6. Si se celebrasen partidos presenciales, todos los Participantes deberán cubrir sus propios gastos, incluidos, entre otros y sin que la mención implique limitación, gastos de transporte, comidas, bebidas, propinas, llamadas telefónicas, seguros, impuestos y cualquier otro gasto que no haya sido específicamente mencionado como incluido por los Organizadores.

7. CESIÓN DE DERECHOS:

7.1 A través de la Declaración, los participantes del Torneo y sus respectivos acompañantes cuando corresponda, reconocen que han cumplido con todos los requisitos de elegibilidad y con las Reglas Oficiales; liberan a los Organizadores y a sus agentes de toda responsabilidad legal sobre el Torneo, y ratifican la cesión de todos los derechos con respecto al Material enviado al Torneo. A través de la Autorización para uso publicitario, los Ganadores Oficiales, los Participantes, y sus respectivos acompañantes, otorgan su consentimiento para la utilización de sus datos, su nombre, fotografía, imagen y similares, voz, afirmación, comentario, revisión, video, información biográfica y dirección (ciudad, estado/provincia y país) como así también del Material y la Presentación enviada al Torneo, absolutamente gratis con el fin de la comercialización/publicidad en todo el mundo (con o sin referencia al nombre de las partes mencionadas) por parte de los Organizadores y de sus agentes designados, en todo medio de comunicación conocido en el presente (incluido Internet, televisión, cine y teléfonos móviles) o que puedan ser creados en el futuro, a perpetuidad o por el plazo permitido por la ley aplicable, sin necesidad de notificación, consulta o derecho de aprobación por parte de los Ganadores Oficiales, Participantes, o sus acompañantes, o pago, beneficio o recompensa adicional o de cualquier otro tipo a su favor, con la excepción de los casos prohibidos por la ley. En caso de que se exija la formalización o registro de cualquier cesión de derechos de autor y derechos relacionados por medio de un documento adicional, todo Ganador Oficial, y Participantes acepta y se compromete mediante la participación en este Torneo, a seguir los procedimientos y a firmar los documentos necesarios a dicho efecto, cuando sea requerido por el Organizador y el Operador.

8. CESIÓN DE DERECHOS Y LIBERACIÓN DE RESPONSABILIDAD:

8.1. Independientemente de las disposiciones incluidas en otras secciones de este Reglamento, mediante la mera participación en el Torneo, los Participantes se comprometen a renunciar, liberar de responsabilidad, indemnizar, proteger y mantener indemnes a los Organizadores del Torneo, a sus correspondientes casas matrices,



compañías afiliadas y subsidiarias, ya sea ubicadas en el país o en el extranjero, a sus correspondientes funcionarios, oficiales, directores, empleados, accionistas, gerentes, abogados, agentes, clientes y Auspiciantes, sucesores, vendedores y licenciatarios, como así también a sus agencias de publicidad y otras Entidades del Torneo (en adelante denominadas “Las Partes Liberadas”) en forma permanente e irrevocable, contra cualquier reclamo por pérdida o daño (incluidos lesión, incapacidad y muerte) que afecte o se alegue que haya afectado a cualquier persona o propiedad, pérdida, costo y gasto (incluidos los honorarios de abogados) de cualquier clase y naturaleza (en adelante los “Reclamos”) y para ese efecto liberan a Las Partes Liberadas de toda responsabilidad y Reclamo que pueda surgir o que se pueda derivar en todo o en parte, directa o indirectamente, en relación a:

(i) La participación en este Torneo, la aceptación, uso o uso indebido de cualquier Premio de este Torneo (si lo hubiese), incluidos entre otros, cualquier daño, accidente, lesión, pérdida y/o gasto sufrido o que se alegue haber sufrido en relación a el Torneo y/o mientras esté participando o realizando cualquier procedimiento o proceso relacionado con estos Torneos o con el uso y goce del Premio.

(ii) El Participante reconoce que las Partes Liberadas no son responsables por daños y/o pérdida de cualquier naturaleza por causas de fuerza mayor como por ejemplo problemas de salud y epidemias, muertes, accidentes, explosiones, boicots, huelgas, cierres patronales, conflictos laborales, disturbios, tumultos, guerras y/o conflictos armados, actos realizados por un enemigo público, confiscación, hechos fortuitos como terremotos, huracanes, inundaciones, incendios, epidemias o cualquier otro evento similar de fuerza mayor, o por el incumplimiento por parte de cualquier Participante de las leyes de su lugar de residencia y/o del País del Participante durante la participación en este Torneo o cuando reclame, acepte o utilice el Premio;

(iii) La interpretación de este Reglamento o de cualquier determinación de los Organizadores o de las Entidades de el Torneo;

(iv) El uso, mención o publicación (en forma correcta o incorrecta) de cualquier nombre, información o característica (incluidas la imagen y la semejanza) de un Participante o del Material enviado a el Torneo, y renuncia a todo reclamo basado en derechos de propiedad intelectual (incluidos los derechos morales), publicación y derechos de imagen, difamación y derechos de privacidad para el uso y publicación de dicha información y Material(es) enviados a el Torneo;

(v) Causado por cualquier falla en la conexión con el servidor o fallas en la conexión a internet de los Participantes durante su visita al Sitio Web de el Torneo, como así también las fallas eléctricas o electrónicas que puedan surgir durante su participación; o en general, por defectos técnicos en la red telefónica, correo, redes de comunicación de computadoras, sistemas de computación en línea, mecanismos de fecha computarizados, equipos de computación, software, o cualquier otra combinación de los mismos, que impidan, afecten o retrasen la participación en el Torneo, recopilación o transmisión de información, procesos de notificación o verificación como así también por motivos de cualquier daño a la computadora y/o a su contenido de propiedad del Participante o de terceros, que resulte de o esté relacionado con estos Torneos, incluidos, entre otros, al momento de la participación, descarga o envío de información o material a el Torneo o al momento de la navegación por el Sitio Web de el Torneo;

(vi) Error de ingreso o cualquier otro tipo de error contenido en el Reglamento en la transmisión o anuncio de cada Ganador Oficial, siempre y cuando lo permita la ley aplicable.



9. POLÍTICA DE CONFABULACIÓN Y ARREGLO DE PARTIDOS:

9.1. Se prohíbe estrictamente cualquier acción o acuerdo que perjudique a otros Jugadores del Torneo, arregle el resultado de un partido, conduzca a una derrota voluntaria en un partido, afecte a la equidad de la Competición o con el cual se limiten los esfuerzos para ganar un partido.

9.2. Los Organizadores podrán descalificar de la competición a los Jugadores que hayan incumplido esta regla en cualquier fase del Torneo. Es posible que estos jugadores se vean obligados a rechazar o devolver cualquier compensación o premio, y puede que se suspenda su cuenta de EA y su cuenta del Juego.

Algunos ejemplos de conductas prohibidas son, entre otros

- Perder un partido a propósito en cualquier momento y por cualquier razón durante la competición.
- Jugar en nombre de otro Jugador, incluso utilizando una cuenta secundaria, en cualquier momento de la Competición.
- Arreglar el resultado del partido de cualquier forma.
- Participar en un juego pasivo, en el que el Jugador no se esfuerza al máximo ni toma las medidas razonables y justas para obtener una ventaja frente a sus rivales en un partido.
- Permitir que un rival marque más o menos goles de los normales.

10. CONDICIONES GENERALES:

10.1. Siempre y cuando lo permita la ley aplicable, los Participantes renuncian a realizar cualquier reclamo contra los Organizadores y las Partes Liberadas debido a cualquier ambigüedad o error en el Reglamento o por cualquier elemento de el Torneo, y aceptan someterse a este Reglamento y a las decisiones de los Organizadores, las que serán finales y vinculantes en todos sus aspectos. En caso de controversia sobre la identidad de cualquier Participante, los Organizadores se reservan el derecho exclusivo, pero sin obligación, a considerar Participantes y/o Ganador Oficial, al dueño de la cuenta de correo electrónico por la que se envió el formulario de registro.

10.2. Los Organizadores tendrán el derecho a exigir una prueba de identidad de los Participantes por cualquier motivo relacionado con el Torneo. A cualquier persona que intente (por cualquier medio) engañar a los Organizadores, las Partes Liberadas y/o sus agentes o que intente manipular el Torneo de cualquier forma y en cualquier aspecto del presente Torneo se le anulará su registro al Torneo y perderá todos los derechos a participar en el Torneo mismo y/o en cualquier Torneo futuro que organicen los Organizadores y el Auspiciante (a su discreción) y no tendrá derecho a recibir Premio alguno en caso que le hubiere correspondido.

10.3. Los Organizadores se reservan el derecho, a su sola discreción y siempre que lo permita la ley, a cancelar, retrasar o modificar el Torneo o cualquier parte del mismo, y



a realizar el Torneo con los Participantes elegibles cuyos datos estén ya ingresados, sin incurrir en ninguna responsabilidad u obligación hacia ningún otro Participante, presente o futuro, cuando por cualquier razón el Torneo no se puede realizar de la forma planeada, por cualquier motivo fuera de su control, que pueda afectar la administración, seguridad, equidad, integridad u operación apropiada del Torneo, o por cualquier otra razón que considere apropiada a su exclusiva y completa discreción, incluidos entre otros, fallas, defectos o errores técnicos o humanos o intervención no autorizada, errores de programación, piratería informática, fuerza mayor u otras causas. La falta de cumplimiento por parte de los Organizadores o de sus agentes de los términos y condiciones de el Torneo por causas de fuerza mayor no se considerará una violación o incumplimiento de el Torneo.

10.4. Este Torneo y sus Reglas Oficiales no están sujetos a negociación con los Participantes. La participación en este Torneo no crea ningún tipo de relación o responsabilidad laboral entre los Participantes y los Organizadores, por lo tanto no existe responsabilidad alguna para con la seguridad social de los Participantes por parte de los Organizadores. El Torneo y la interpretación de este Reglamento están regidos por a las leyes de la República del Perú.

11. POLÍTICA DE PRIVACIDAD:

11.1 Mediante su participación en el Torneo, los Participantes le otorgan a los Organizadores la autorización para compartir su dirección de correo electrónico y cualquier otra información personal identificable con los patrocinadores y organizadores del torneo.

11.2. El titular de los datos personales tiene la facultad de ejercer el derecho de acceso a los mismos en forma gratuita de acuerdo a los términos y condiciones para el tratamiento de datos personales. El titular podrá requerir su modificación o actualización o eliminación si el participante los considerase erróneamente registrados, indicando su nombre y número de documento.

12. ORGANIZADORES:

12.1. Los Organizadores del Torneo son la FEDERACIÓN PERUANA DE FÚTBOL y ESPORTS PLANET.

13. ANUNCIO DEL GANADOR:

13.1. El nombre del ganador se dará a conocer a través de la página de la FPF y/o de los Auspiciantes. Los ganadores prestan plena conformidad para ello y declaran conocer y aceptar que en caso de resultar ganadores, su nombre será publicado después del 1 de agosto de 2021 en el/los sitio/s web aludido/s.

14. DIFUSIÓN:

14.1. Este Reglamento podrá ser consultado en la página web de la FPF.



15. PREMIOS:

15.1. PREMIOS A OTORGAR.

- 1 Televisor Hyundai de 50" (HYLED5015A4KM) + 1 Play Station 5

15.2. El ganador del torneo recibirá el premio. El resultado con el nombre del ganador se anunciará, el día siguiente de haber finalizado el torneo, a través de la página de Facebook de la FPF y de Tiendas EFE. El ganador será contactado en un máximo de 72 horas, luego de anuncio del ganador. En caso de no reclamar el premio o de no poder contactar al ganador, dentro del plazo de 30 días calendario luego de publicado el resultado, perderá el derecho al referido premio y este se entregará al segundo ganador accesitario.

15.3 El premio se entregará en un plazo máximo de 60 días calendario, luego de contactar con el ganador. El premio se entregará en una tienda EFE definida luego de coordinar con el ganador. Al recoger el premio, los ganadores deberán firmar un acta de entrega de premio y entregar una fotocopia simple y legible de su DNI (o Carnet de Extranjería).

15.4 RESTRICCIONES GENERALES

- El premio de la promoción es intransferible, no reembolsable y tampoco es canjeable por dinero en efectivo, ni puede cederse para el pago de deudas de ningún tipo.
- El premio se hará efectivo presentando el documento nacional de identificación (DNI) o carnet de extranjería de ser el caso.
- La participación en este torneo implicará la aceptación irrestricta e inapelable de sus bases y condiciones, siendo EFE el único habilitado para su interpretación.

15.5 LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD

- EFE no se responsabiliza por fallas técnicas, de transmisión, problemas de acceso a Internet y/o cualquier otro, ocasionados por terceros ni de cualquier caso fortuito o de fuerza mayor que puedan impedir la participación de los participantes.
- Asimismo, EFE no se hace responsable de fallas en la plataforma de playstation Plus que impidan al usuario participar del torneo. Por lo tanto, EFE se deslinda de cualquier responsabilidad que no le sea directamente imputable. EFE no otorga algún tipo de garantía adicional respecto del premio materia del sorteo, fuera de lo que se señale en las presentes bases.